

# **Check It Out - Digital Watch**

**2019 Software Modeling & Analysis  
OOPT Stage 1000**

**T6**

**201613856 소아이린**

**201711381 김소현**

**201711401 염혜지**

**201711420 임수연**

**201711428 조은지**

# Contents

1. Activity 1001. Define Draft Plan
2. Activity 1002. Create Preliminary Investigation Plan
3. Activity 1003. Define Requirement
4. Activity 1006. Define Draft System Architecture
5. Activity 1007. Define Business Use Case
6. Activity 1009. Define System Test Case

# 1. Activity 1001. Define Draft Plan

## 1-1. Motivation

디지털 시계는 휴대성(portability)과 접근성(accessibility), 사용편의성(usability) 측면에서 장점을 가지고 있다. 이러한 장점을 살려 시간보기, 타이머, 알람, 스톱워치 기능을 가진 디지털 시계를 개발하고자 한다.

그리고 최근에는 건강에 대한 관심이 급증하면서, 금주, 금연, 운동 등을 목표로 하는 사람들이 늘어나고 있다. 이러한 목표를 성취할 수 있도록 도와주는 디바이스의 수요 또한 증가했다. 따라서 건강에 관심이 많은 사람들을 디지털 시계의 타겟층으로 설정했다.

사용자가 원하는 목표를 관리 해주는 기능을 추가하여, 목표 성취에 도움을 줄 수 있는 Check It Out Digital Watch를 고안했다. 구체적으로 D+day 기능과 운동량 체크 기능을 추가하여, 사용자가 즉각적으로 현재 목표 성취일과 현재 운동량을 확인할 수 있도록 하였다.

## 1-2. Objective

- 사용자가 기본적인 디지털 시계의 기능인 시간보기, 타이머, 알람, 스톱워치 기능을 사용할 수 있도록 한다.
- 사용자가 D+day 기능과 운동량 체크 기능을 사용할 수 있도록 한다.
- 사용자가 쉽게 디지털 시계를 조작 할 수 있도록 한다.
- 사용자가 쉽게 이해할 수 있는 간단한 UI를 제공한다.

### 1-3. Functional Requirements

1. 시스템은 날짜와 시간을 보여준다.
  - 사용자가 임의로 날짜와 시간을 설정할 수 있다.
2. 시스템은 타이머 기능을 제공한다.
3. 시스템은 알람 기능을 제공한다.
4. 시스템은 스톱워치 기능을 제공한다.
5. 시스템은 D+day 기능을 제공한다.
6. 시스템은 운동량 계산 기능을 제공한다.
  - 사용자의 운동 시간을 체크해주고 칼로리 소모량을 알려준다.

### 1-4. Non-Functional Requirements

- 시계 조작이 쉬워야 한다.
- 시계 가격이 적당해야 한다.
- 시계는 충격에 강해야 한다.
- 사용자가 쉽게 이해할 수 있도록 시계의 UI가 간단 해야 한다.

### 1-5. Resource Estimation

- Human Efforts(Man-Month): 5M/M
- Human Resource: 5 people
- Project Duration: 3 months
- Cost: ₩ 5,000,000 cost/person

## 2. Activity 1002. Create Preliminary Investigation Report

### 2-1. Alternative Solutions

- 외부 업체에 디지털 시계 제작을 의뢰한다.
- 디지털 시계 대신, 스마트폰 또는 스마트워치를 사용한다.
- 시중에 나와있는 좋은 디지털 시계를 구매한다.

### 2-2. Project Justification

- Cost : 외부업체에 의뢰하는 것과 스마트워치를 구매하는 것 보다 저렴하다.
- Duration : 3개월
- Risk :
  - Lack of concepts for OOAD
  - Lack of concepts for JAVA
  - Difference of teammate's schedules
  - lack of meeting room
  - dreaming success of making boyfriends

### 2-3. Risk Management

Risk	Probability	Significance	Weight
Lack of concepts for OOAD	4	5	20

Lack of concepts for JAVA	3	5	15
Difference of teammate's schedules	2	2	4
Lack of meeting room	5	3	15
Dreaming success of making boyfriends	5	5	25

## 2-4. Risk Reduction Plan

- Lack of concepts for OOAD  
: 강의자료 복습 및 추가적인 공부를 하도록 한다.
- Lack of concepts for JAVA  
: 구글링 및 추가적인 공부를 하도록 한다.
- Difference of teammate's schedules  
: 공강 시간을 활용하고, 모든 팀원들이 수업이 끝나는 저녁시간대를 활용한다.  
공용 드라이브 문서를 통해 온라인으로 회의한다.
- lack of meeting room  
: k-cube 혹은 세미나실의 공간대여를 미리 신청해둔다.  
빈 강의실을 활용한다.
- dreaming success of making boyfriends  
: 실현 될 확률이 거의 없으므로 꿈은 꺾도 된다.

## 2-5. Market Analysis

- 스마트폰을 사용하여 운동량을 체크할 수 있지만, 편리성 측면에서 좀 더 나은 위치를 가지고 있다.
- 일정 또는 자신의 목표가 잘 이루어지고 있는지 즉각적으로 확인할 수 있고, 휴대성이 좋다는 장점이 있다.
- 애플워치와 같은 스마트 워치들이 나왔지만 운동, 일정관리 등등의 단순한 기능을 원한다면 더 편리하고 비용절감을 할 수 있다.

## 2-6. Other Managerial Issues

- 프로젝트는 2019년 6월까지 완성을 해야된다.

## 3. Activity 1003. Define Requirements

### 3-1. Functional Requirements

#### 1. 6가지 기능을 제공한다.

##### 1-1) 첫번째 기능 : 시간보기

- 날짜, 요일, 시간을 제공한다.
- 날짜, 요일, 시간을 변경 기능을 제공한다.

##### 1-2) 두번째 기능 : 타이머

- 임의의 시간(시간, 분, 초)을 설정할 수 있게 한다.
- 타이머가 시작되면,초 단위로 카운트다운한다.
- 설정한 시간에 도달되면, 버저를 울리게 한다.
- 울린 버저를 멈추게 한다.
- 설정한 시간이 되기 전에 일시정지를 하면, 카운트다운을 멈춘다.
- 일시정지한 카운트다운을 다시 실행할 수 있도록 한다.
- 취소 기능을 통해 설정한 카운트다운을 삭제 한다.

##### 1-3) 세번째 기능 : 알람

- 알람 목록을 보여준다.
- 알람 요일과 시간을 설정할 수 있도록 한다.
- 알람 반복 설정을 제공한다. ex) 매주 월요일 10시 알람
- 알람 주기 설정을 제공한다. ex) 사용안함, 5분, 10분, ...

- 알람은 최대 4개까지 설정할 수 있게 한다.
- 설정된 요일과 시간이 되면, 버저를 울리게 한다.
- 울린 버저를 멈추게 한다.
- 알람을 목록 중 하나를 삭제할 수 있게 한다.

#### 1-4) 네번째 기능 : 스톱워치

- 초기 상태를 0으로 한다.
- 초기 상태부터 시간을 측정한다.
- 스톱워치를 실행시키는 중에, '기록 기능'을 실행하면 스톱워치를 계속 실행시키면서 시간을 기록한다.
- 기록 기능을 무제한 실행할 수 있지만, 기록 누적은 최대 10개까지 가능하게 한다.
- 기록이 10개가 넘으면 '기록' 입력을 추가로 받았을 때 가장 오래된 기록을 삭제한다.
- 스톱워치를 실행시키는 중에, 스톱워치를 일시정지 한다.
- 일시정지 상태에서 '기록보기' 기능을 통해 그동안 기록해 놨던 시간을 보여준다.
- 일시정지 상태에서, '계속 기능'을 통해 스톱워치를 다시 실행한다.
- 일시정지 상태에서, 초기 상태로 돌아가는 '초기화 기능'을 제공한다.

#### 1-5) 다섯번째 기능 : D+day

- 날짜 선택 기능을 제공한다.
- 날짜를 입력 받는다.
- 현재 날짜 또는 이전 날짜만 입력 받는다.
- 목표 목록을 제공한다. (ex 1. 금연 2. 금주 ... )
- 입력 받은 날짜에 대한 목표를 입력받는다.

- 입력받은 날짜로 부터 현재 날짜까지의 D+day 값을 계산한다.
- 하루가 지날 때마다 D+day 값을 1씩 증가시킨다.
- D+day 값에는 제한이 없다.
- D+day 목록에서, 입력 받은 목표와 계산한 D+day 값을 제공한다.
- D+day값이 작은 순서대로 목록을 정렬한다.
- D+day 목록을 삭제하는 기능을 제공한다.

#### 1-6) 여섯번째 기능 : 운동량 계산

- 총 칼로리 확인 기능을 통해, '운동 시간'과 '해당일에 운동한 총 칼로리'를 제공한다.
- 당일을 기준으로 이전 날짜들의 총 소모 칼로리를 30개까지 보여줄 수 있다.
- 운동 추가 기능을 제공한다.
- 운동 종목을 선택 할 수 있도록 한다.
- 운동의 종목으로는 '달리기', '걷기', '자전거 타기' 가 있다.
- 운동 종목 선택을 완료하면, 운동시작 기능을 제공한다.
- 운동을 시작하면, 운동시간을 카운트업한다.
- 운동시간과 운동종목의 1분당 소모 칼로리를 곱하여, 총 소모 칼로리를 계산한다.
- 운동시간(가장 작은 단위는 분-minute)과 총 소모 칼로리를 실시간으로 업데이트한다.
- 운동시간 측정을 멈추는 일시정지 기능을 제공한다.
- 일시정지 상태에서 계속 기능과 운동 완료기능을 제공한다.
- 계속기능은 멈춘시간부터 다시 운동시간을 측정하는 기능이다.
- 운동완료는 총 칼로리 확인 기능의 '당일에 운동한 총 칼로리'에 '현재 완료한 운동의 칼로리'를 더해서 갱신하는 기능이다.

## 2. 화면전환 기능을 제공한다.

- 화면과 기능을 전환해준다.
- 바뀐 기능을 사용할 수 있도록 한다.
- 화면전환 순서는 정해져있다.
- 시간보기, 타이머, 알람, 스톱워치, D+day, 운동량 계산 기능 순으로 화면을 전환한다. (이 중 4가지 기능만 사용 가능)
- 화면전환이 한 바퀴가 다 돌면 시간보기 기능부터 다시 화면에 보이게 한다.
- 화면전환을 하더라도 각 기능의 데이터를 저장하고 있다.
- 기능을 실행하는 중에 다른 기능의 화면으로 전환되어도 이전의 기능은 계속해서 실행하게 한다.

## 3. 조합 변경 기능을 제공한다

- 시계의 6가지 기능 중 4가지만 표면적으로 제공한다.
- 시간보기 기능을 포함하여 제한없이 4가지로 조합 가능하다.
- 초기 4가지 기능은 시간보기, 타이머, 알람, 스톱워치 기능이다.
- 시간보기 기능에서만 조합변경 기능을 제공한다.
- 조합변경을 하려면, 기존에 있던 4가지 기능들이 기본 상태여야만 한다.
- 조합 변경 전에, 모든 기능들의 데이터를 저장한다. ( ex 알람목록, 운동기록 등등)
- 기능 목록들을 보여준다.
- 현재 선택된 기능의 개수를 세준다.

- 5개 이상의 기능을 선택할 수 없도록 한다.
- 선택 취소 기능을 제공한다.
- 4개의 기능을 다 선택하지 않은 채, 조합변경을 완료 할 수 다 완료 기능을 실행 할 수 없다.
- 4가지 기능을 선택한 후 완료를 하게되면, 해당 기능들을 실행할 수 있도록 한다.
- 선택되지 않은 2가지 기능은 실행되지 않게 한다.

### 3-2. Define Requirements

Function	Description
ring_buzzer	버저를 울리게 한다.
stop_buzzer	버저를 끈다.
count_up	초기상태부터 초 단위로 시간을 측정한다
save_data	각 기능에서 필요한 데이터들을 저장한다.
change_view	화면을 바꿔준다.
change_function	시계의 4가지 기능 중, 다음 기능으로 바꿔준다.
is_first_display	시간보기 화면에서 조합변경을 실행하는지 확인한다.
is_default_display	조합변경을 실행하기 전, 실행중인 4가지 기능들이 기본상태인지 확인한다.
show_function	기능 목록들을 보여준다.
select_function	기능을 선택 할 수 있도록 한다.
cancel_function	선택한 기능을 취소 할 수 있도록 한다.
count_function	선택한 기능의 개수를 세어준다.
is_four_function	선택한 기능의 개수가 4개가 맞는지 확인한다.
execution_four_function	선택 받지 못한 2개의 기능은 실행되지 않도록 하고, 나머지 4개의 기능은 실행시킨다.

show_time	날짜와 시간을 보여준다.
set_time	날짜/시간/분/초 를 설정한다.
get_time	날짜/시간/분/초 값을 가져온다.
set_timer	타이머의 시간을 설정한다.
count_down	시간을 카운트다운한다.
pause_timer	타이머를 일시정지 한다.
continue_timer	타이머를 계속 실행한다.
cancel_timer	일시정지된 타이머를 초기화한다.
check_timer	타이머의 시간이 0초가 되는지 체크한다.
show_alarm	알람 목록을 보여준다.
set_alarm	알람의 요일/시간/반복/주기를 설정한다.
check_alarm	현재요일과 시간이 설정한 알람의 요일과 시간과 맞는지를 체크한다.
delete_alarm	알람 목록 중 하나를 삭제한다.
record_stopwatch	시간을 기록한다.
delete_record	기록한 시간이 10개가 넘으면, 가장 오래된 기록을 삭제한다.
pause_stopwatch	스톱워치의 실행을 일시정지한다.
show_record	기록한 시간들을 보여준다
continue_stopwatch	멈췄던 스톱워치를 다시 실행한다.
reset_stopwatch	스톱워치의 시간을 0으로 초기화한다.
select_date	날짜 선택 기능을 제공한다.
get_date	날짜 값을 가져온다.
set_date	입력받은 날짜를 저장한다.
select_goal	목표 선택 기능을 제공한다.
get_goal	목표 값을 가져온다.
set_goal	목표를 입력받는다.
calculate_Dday	선택한 날짜에서 오늘 날짜까지의 D+day 값을 계산한다.

update_Dday	하루가 지날 때 마다D+day 값을 갱신한다.
show_Dday	D+day 목록에서, 목표와 D+day 값을 제공한다.
delete_Dday	D+day 목록 중 하나를 삭제한다.
show_exercise	하루 총 소모 칼로리와 운동시간을 보여준다.
get_calories	총 소모 칼로리 값을 가져온다.
set_calories	총 소모 칼로리 값을 변경한다.
select_exercise	운동종목을 선택할 수 있다.
get_ex_calories	해당 운동의 1분 당 소모 칼로리 값을 가져온다.
calculate_calories	실시간으로 1분 당 소모 칼로리 값과 운동한 시간을 곱해준다.
pause_exercise	운동 시간 측정을 일시정지한다.
continue_exercise	운동 시간 측정을 다시 실행한다.
stop_exercise	운동 시간 측정을 완료한다.
record_calories	당일 날의 이전 총 소모 칼로리량을 가져오는지 확인
delete_calories	소모 칼로리 기록이 30개가 넘어가면 가장 오래된 데이터를 삭제한다.

### 3-3. Functional Requirements(Categorized Table)

Ref.#	Function	Category
R.1.1.1	ring_buzzer	Evident
R.1.1.2	stop_buzzer	Evident
R.1.2	count_up	Evident
R.1.3	save_data	Hidden
R.2.1	change_view	Evident
R.2.2	change_function	Evident
R.3.1	is_first_display	Hidden
R.3.2	is_default_display	Hidden
R.3.3.1	show_function	Evident
R.3.3.2	select_function	Evident

R.3.3.3	cancel_function	Evident
R.3.3.4	count_function	Evident
R.3.3.5	is_four_function	Hidden
R.3.4	execution_four_function	Hidden
R.4.1	show_time	Evident
R.4.2	set_time	Evident
R.4.3	get_time	Hidden
R.5.1	set_timer	Evident
R.5.2	count_down	Evident
R.5.3.1	pause_timer	Evident
R.5.3.2	continue_timer	Evident
R.5.4	cancel_timer	Evident
R.5.5	check_timer	Hidden
R.6.1	show_alarm	Evident
R.6.2	set_alarm	Evident
R.6.3	check_alarm	Hidden
R.6.4	delete_alarm	Evident
R.7.1.1	record-stopwatch	Evident
R.7.1.2	delete_record	Hidden
R.7.2.1	pause_stopwatch	Evident
R.7.2.2	show_record	Evident
R.7.2.3	continue_stopwatch	Evident
R.7.2.4	reset_stopwatch	Evident
R.8.1.1	select_date	Evident
R.8.1.2	get_date	Hidden
R.8.1.3	set_date	Hidden
R.8.2.1	select_goal	Evident

R.8.2.2	get_goal	Hidden
R.8.2.3	set_goal	Hidden
R.8.3.1	calculate_Dday	Hidden
R.8.3.2	update_Dday	Hidden
R.8.4	show_Dday	Evident
R.8.5	delete_Dday	Evident
R.9.1	show_exercise	Evident
R.9.2.1	get_calories	Hidden
R.9.2.2	set_calories	Hidden
R.9.3	select_exercise	Evident
R.9.4	get_ex_calories	Hidden
R.9.5	calculate_calories	Evident
R.9.6.1	pause_exercise	Evident
R.9.6.2	continue_exercise	Evident
R.9.6.3	stop_exercise	Evident
R.9.7	record_calories	Hidden
R.9.8	delete_calories	Hidden

### 3-4. Performance Requirements

- 모든 입력에 대한 기기의 반응은 즉각적으로 이루어진다.

### 3-5. Operating Environment

- OS : Microsoft Windows 10

### 3-6. Development Environment

- OS: Window 10
- CPU: Intel
- Development Language : JAVA
- IDE: Eclipse
- UML Tool: draw.io

### 3-7. Interface Requirements

- 각 기능은 사용자가 버튼을 눌러서 수행된다.
- 각 기능들의 실행상태를 LCD 화면에 보여준다.

## 4. Activity 1007. Define Business Use Case

### 4-1. Determine System Boundary



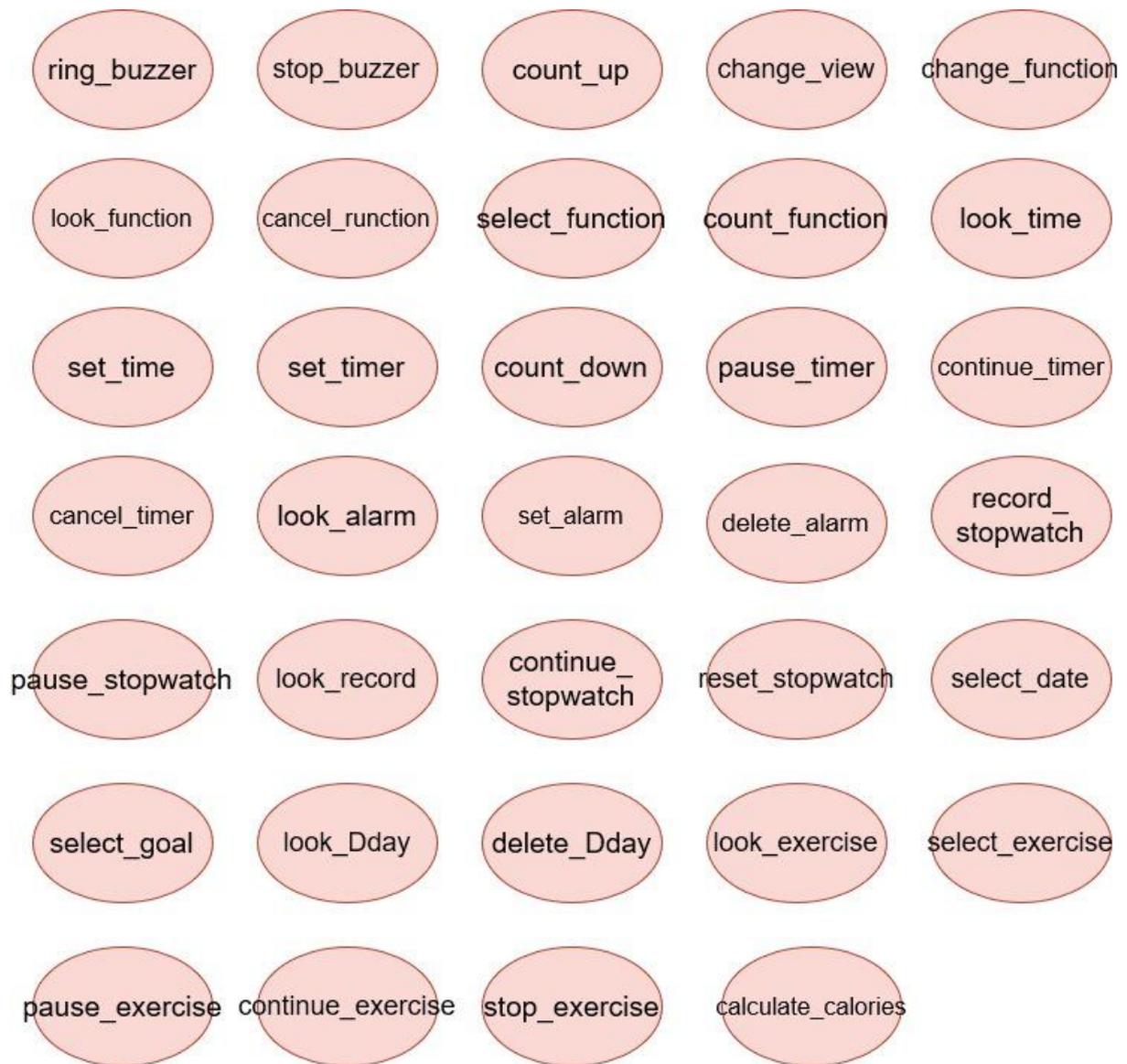
### 4-2. Identify and Describe Actors

#### 4-2-1. User

Digital watch 의 기능을 사용하는 객체

### 4-3. Identify Use-Case

#### 4-3-1. Use -Case by user based



#### 4-3-2. Use-Case by event based



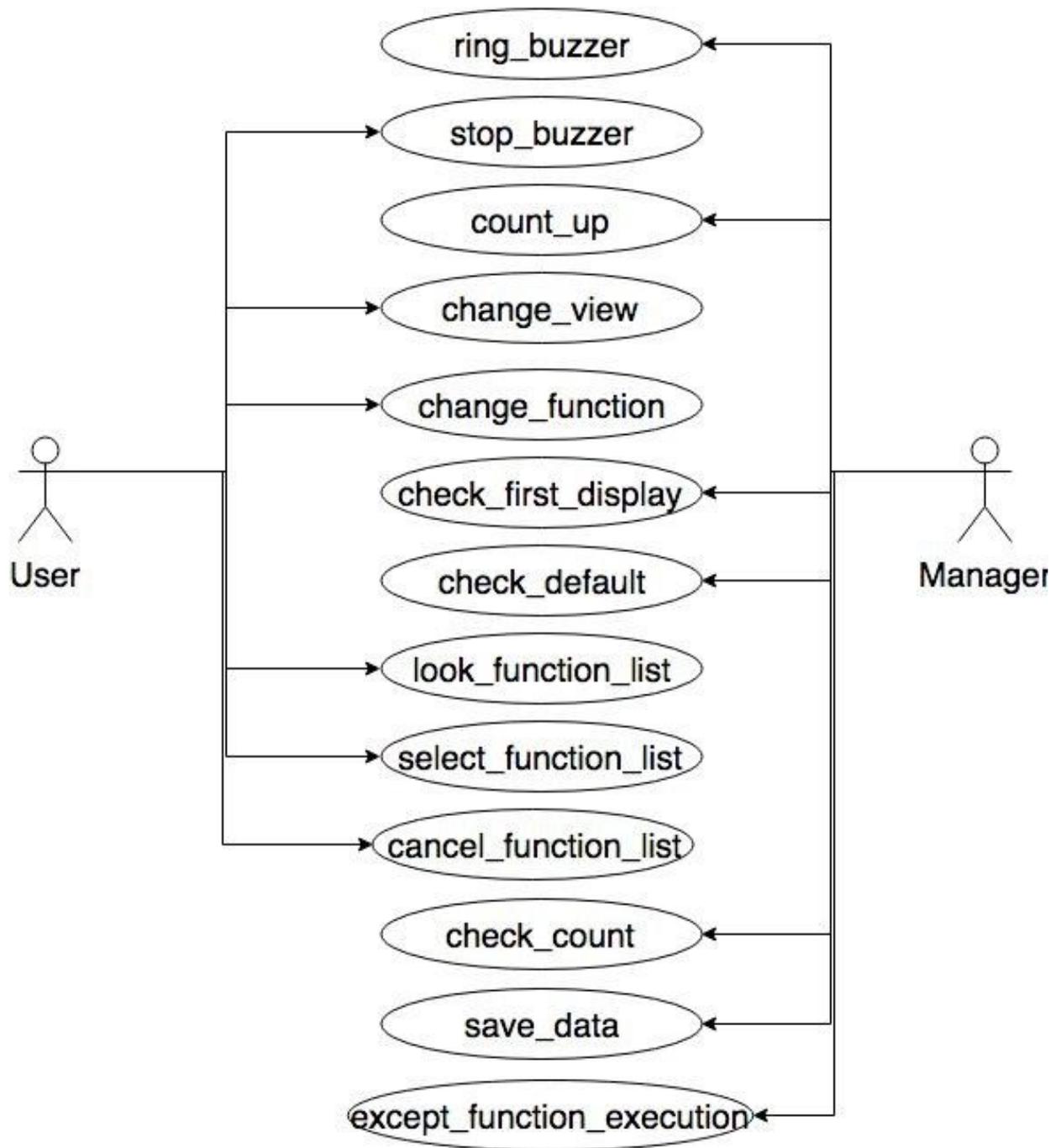
#### 4-4. Allocate system functions into Related Use-Cases

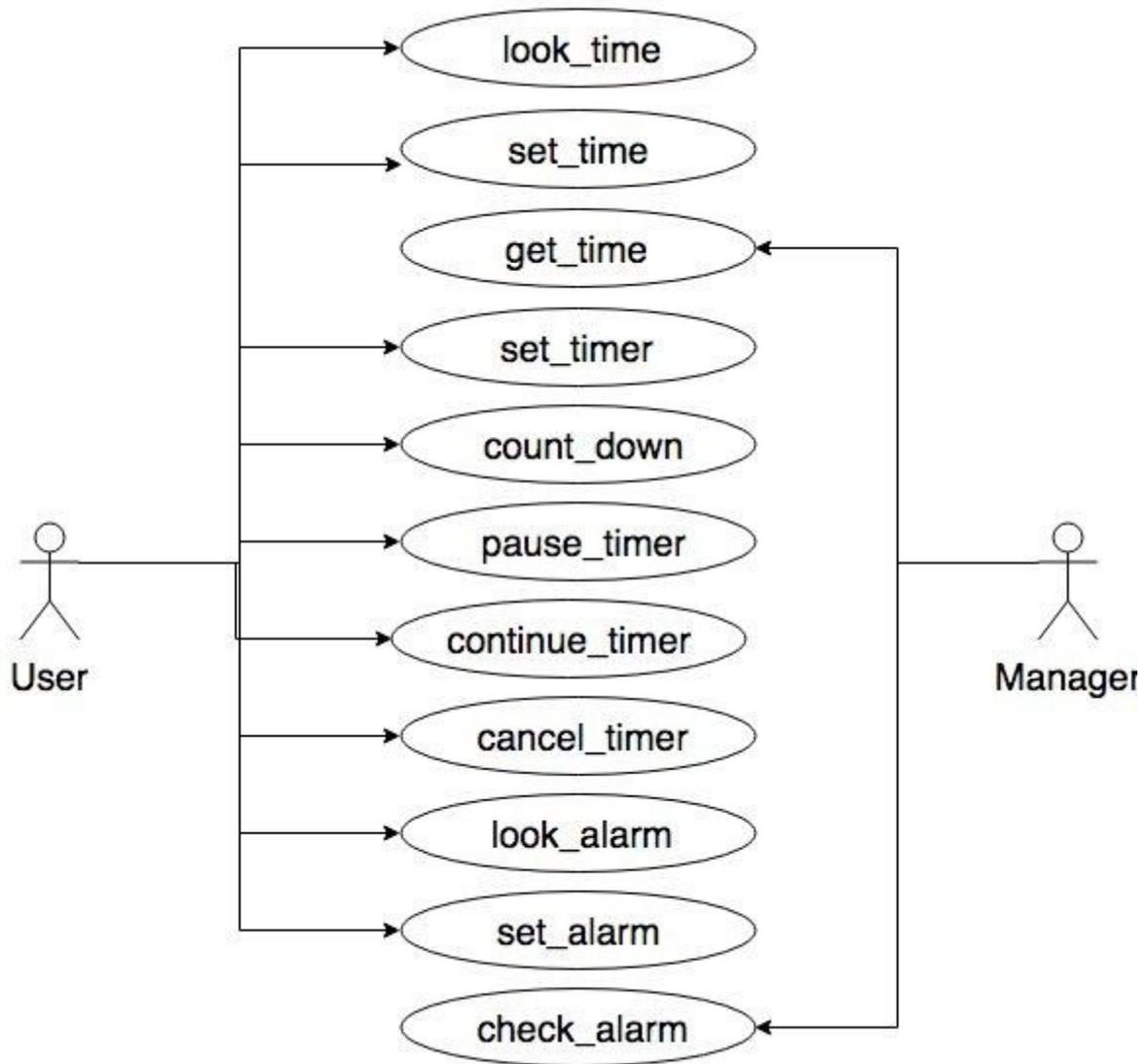
Ref.#	Function	Use Case Number & Names	Category
R.1.1.1	ring_buzzer	1.ring_buzzer	Evident
R.1.1.2	stop_buzzer	2. stop_buzzer	Evident
R.1.2	count_up	3. count_up	Evident
R.1.3	save_data	4.save_data	Hidden
R.2.1	change_view	5. change_view	Evident
R.2.2	change_function	6. change_function	Evident
R.3.1	is_first_display	7.check_first_display	Hidden
R.3.2	is_default_display	8.check_default	Hidden
R.3.3.1	show_function	9.look_function	Evident
R.3.3.2	select_function	10.cancel_function	Evident
R.3.3.3	cancel_function	11.select_function	Evident
R.3.3.4	count_function	12.count_function	Evident
R.3.3.5	is_four_function	13.check_four_function	Hidden
R.3.4	execution_four_function	14.execution_four_function	Hidden

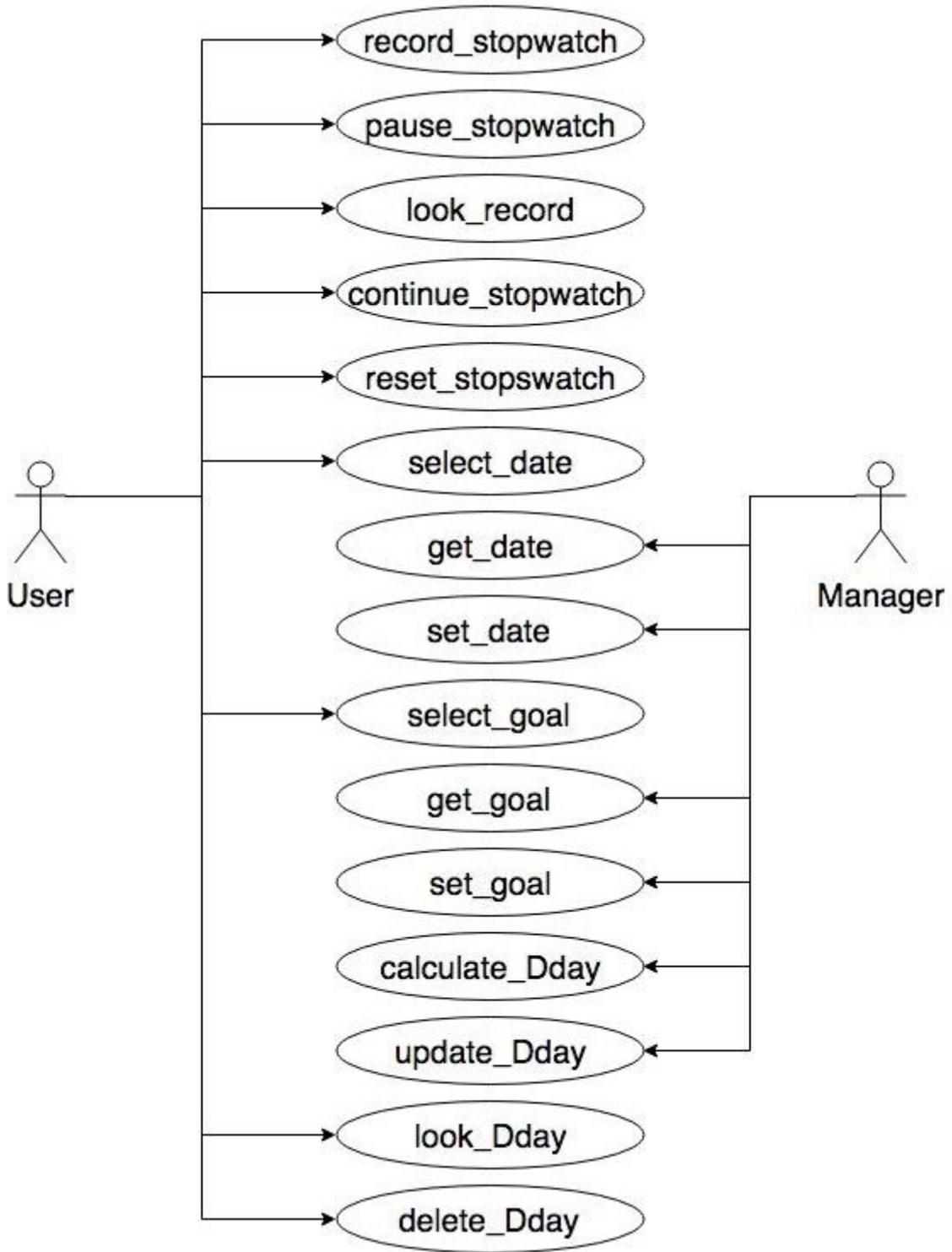
R.4.1	show_time	15. look_time	Evident
R.4.2	set_time	16. set_time	Evident
R.4.3	get_time	17. get_time	Hidden
R.5.1	set_timer	18. set_timer	Evident
R.5.2	count_down	19. count_down	Evident
R.5.3.1	pause_timer	20. pause_timer	Evident
R.5.3.2	continue_timer	21. continue_timer	Evident
R.5.4	cancel_timer	22. cancel_timer	Evident
R.5.5	check_timer	23. check_timer	Hidden
R.6.1	show_alarm	24. look_alarm	Evident
R.6.2	set_alarm	25. set_alarm	Evident
R.6.3	check_alarm	26. check_alarm	Hidden
R.6.4	delete_alarm	27. delete_alarm	Evident
R.7.1.1	record-stopwatch	28. record_stopwatch	Evident
R.7.1.2	delete_record	29. delete_record	Hidden
R.7.2.1	pause_stopwatch	30. pause_stopwatch	Evident
R.7.2.2	show_record	31. look_record	Evident
R.7.2.3	continue_stopwatch	32. continue_stopwatch	Evident
R.7.2.4	reset_stopwatch	33. reset_stopwatch	Evident
R.8.1.1	select_date	34. select_date	Evident
R.8.1.2	get_date	35. get_date	Hidden
R.8.1.3	set_date	36. set_date	Hidden
R.8.2.1	select_goal	37. select_goal	Evident
R.8.2.2	get_goal	38. get_goal	Hidden
R.8.2.3	set_goal	39. set_goal	Hidden
R.8.3.1	calculate_Dday	40. calculate_Dday	Hidden
R.8.3.2	update_Dday	41. update_Dday	Hidden

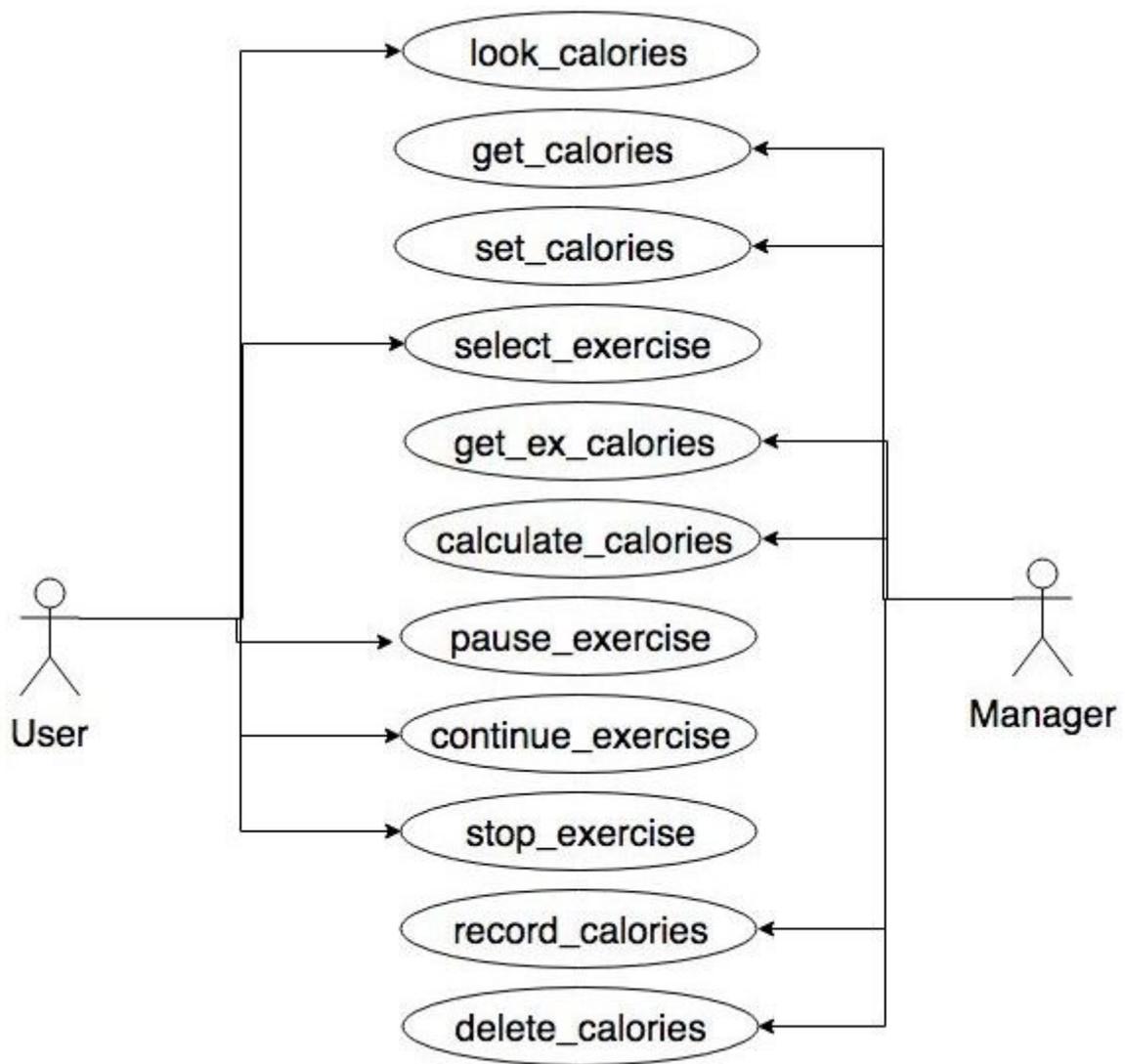
R.8.4	show_Dday	42.look_Dday	Evident
R.8.5	delete_Dday	43.delete_Dday	Evident
R.9.1	show_exercise	44.look_exercise	Evident
R.9.2.1	get_calories	45.get_calories	Hidden
R.9.2.2	set_calories	46.set_calories	Hidden
R.9.3	select_exercise	47.select_exercise	Evident
R.9.4	get_ex_calories	48.get_ex_calories	Hidden
R.9.5	calculate_calories	49.calculate_calories	Evident
R.9.6.1	pause_exercise	50. pause_exercise	Evident
R.9.6.2	continue_exercise	51. continue_exercise	Evident
R.9.6.3	stop_exercise	52. stop_exercise	Evident
R.9.7	record_calories	53. record_calories	Hidden
R.9.8	delete_calories	54. delete_calories	Hidden

#### 4-5. Draw a Use Case Diagram









#### 4-6. Describe Use Cases

<b>Use Case</b>	ring_buzzer
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	시스템은 시계의 기능 중 알림, 스톱워치, 타이머에서 사용자가 설정한 조건이 충족되면 버저를 울리게한다.

<b>Use Case</b>	stop_buzzer
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자는 울리는 버저를 멈출 수 있다.

<b>Use Case</b>	count_up
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	시스템은 내부적으로 0에서부터 초 단위로 숫자를 카운트한다.

<b>Use Case</b>	save_data
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	각 기능에서 필요한 데이터들을 저장한다.

<b>Use Case</b>	change_view
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자는 시계의 화면을 바꿀 수 있다.

<b>Use Case</b>	change_function
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	현재 시계의 기능에서 다음 기능으로 바꿀 수 있다. 단, 6가지 시계의 기능 중 선택되지 않은 2가지는 제외한다.

<b>Use Case</b>	is_first_display
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	시간보기 화면에서 조합변경이 실행되는지를 확인한다.

<b>Use Case</b>	is_default_display
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	조합변경을 실행하기 앞서서, 현재 조합목록에 존재하는 4가지 기능들이 기본 상태인지를 확인한다.

<b>Use Case</b>	show_function
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자는 화면에서 기능 목록을 볼 수 있다.

<b>Use Case</b>	select_function
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자는 기능을 하나씩 선택할 수 있다.

<b>Use Case</b>	cancel_function
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자가 선택한 기능은 다시 취소 할 수 있다.

<b>Use Case</b>	count_function
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	6개의 기능 중 선택한 기능의 개수를 화면에서 볼 수 있다.

<b>Use Case</b>	is_four_function
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	시스템은 선택된 기능의 개수가 4개가 맞는지 확인한다.

<b>Use Case</b>	execution_four_function
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	시스템은 6가지의 기능 중 선택된 4가지 기능을 실행하게 하고, 선택되지 않은 2개의 기능은 실행되지 않도록 한다.

<b>Use Case</b>	show_time
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자는 현재 날짜와 시간을 화면에서 볼 수 있다.

<b>Use Case</b>	set_time
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	시계의 날짜/시간/분/초 를 설정할 수 있다.

<b>Use Case</b>	get_time
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	시스템은 날짜/시간/분/초를 가져온다.

<b>Use Case</b>	set_timer
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자는 타이머를 시작할 시간을 설정한다.

<b>Use Case</b>	count_down
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	시스템은 타이머에 설정된 시간으로부터 0초가 될 때까지 초 단위로 카운트다운한다.

<b>Use Case</b>	pause_timer
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자는 실행 중인 타이머를 일시 정지할 수 있다.

<b>Use Case</b>	continue_timer
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	일시정지된 타이머를 이어서 실행할 수 있다.

<b>Use Case</b>	cancel_timer
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	일시정지된 타이머를 초기화한다.

<b>Use Case</b>	check_timer
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	시스템은 타이머의 시간이 0초에 도달했는지를 체크한다.

<b>Use Case</b>	show_alarm
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자는 알람 목록을 하나씩 확인할 수 있다.

<b>Use Case</b>	set_alarm
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	알람의 요일/시간/반복/주기를 설정한다.

<b>Use Case</b>	check_alarm
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	시스템은 현재 요일과 시간이 설정한 알람의 요일과 시간과 일치하는지 검사한다.

<b>Use Case</b>	delete_alarm
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	알람 목록을 하나씩 삭제할 수 있다.

<b>Use Case</b>	record_stopwatch
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자는 스톱워치에서 실행중인 카운트를 기록할 수 있다.

<b>Use Case</b>	delete_record
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	시스템은 기록한 시간이 10개를 초과하면 시간 상 가장 오래된 기록을 내부적으로 삭제한다

<b>Use Case</b>	pause_stopwatch
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	스톱워치의 실행을 일시정지할 수 있다.

<b>Use Case</b>	show_record
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자는 기록한 시간들을 볼 수 있다.

<b>Use Case</b>	continue_stopwatch
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	일시정지된 스톱워치를 다시 실행할 수 있다.

<b>Use Case</b>	reset_stopwatch
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자는 일시정지한 스톱워치의 시간을 0으로 초기화함으로써 스톱워치의 기본화면으로 돌아갈 수 있다.

<b>Use Case</b>	select_date
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자는 D+day의 날짜를 선택할 수 있다.

<b>Use Case</b>	get_date
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	시스템은 현재 날짜값을 가져온다.

<b>Use Case</b>	set_date
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	시스템은 날짜값을 입력받는다.

<b>Use Case</b>	select_goal
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	사용자는 시스템이 제공한 목표 선택 기능을 통해 도전할 목표를 선택할 수 있다.

<b>Use Case</b>	get_goal
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	시스템은 목표 값을 가져온다.

<b>Use Case</b>	set_goal
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	목표를 입력받는다.

<b>Use Case</b>	calculate_Dday
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	선택한 날짜에서 오늘 날짜까지의 D+day값을 계산한다.

<b>Use Case</b>	update_Dday
<b>Actor</b>	event
<b>Description</b>	00시 00분이 지날때마다 D+day값을 갱신한다.

<b>Use Case</b>	show_Dday
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	D+day 목록에서 목표와 D+day 값을 화면에서 볼 수 있다.

<b>Use Case</b>	delete_Dday
<b>Actor</b>	user
<b>Description</b>	D+day 목록 중 하나를 삭제할 수 있다.

Use Case	show_calories
Actor	user
Description	사용자는 하루 총 소모 칼로리와 운동시간을 화면에서 볼 수 있다.

Use Case	get_calories
Actor	event
Description	시스템은 총 소모 칼로리 값을 가져온다.

Use Case	set_calories
Actor	event
Description	총 소모 칼로리 값을 변경한다.

Use Case	select_exercise
Actor	user
Description	사용자는 3개의 운동종목 중 하나를 선택할 수 있다.

Use Case	get_ex_calories
Actor	event
Description	시스템은 해당 운동의 분당 소모 칼로리 값을 가져온다

Use Case	calculate_calories
Actor	user
Description	사용자는 분 당 소모 칼로리 값과 운동한 시간을 곱한 결과를 화면에서 볼 수 있다.

Use Case	pause_exercise
Actor	user
Description	운동 시간 측정을 일시정지 할 수 있다.

Use Case	continue_exercise
Actor	user
Description	일시정지된 운동 시간 측정을 다시 시행할 수 있다.

Use Case	stop_exercise
Actor	user
Description	사용자는 운동 시간 측정을 완료할 수 있다.

Use Case	record_calories
Actor	event
Description	시스템은 당일날의 이전 총 소모 칼로리량을 가져오는지 확인한다.

Use Case	delete_calories
Actor	event
Description	소모 칼로리 기록이 30개가 넘어가면 시간 상 가장 오래된 데이터를 내부적으로 삭제한다.

## 5. Activity 1007. Define Business Concept Model

### 5-1. identify concepts in domain



## 6. Activity 1009. Define System Test Case

Test	Test항목	Description	Use Case Number & Names	Category	Ref.#
1	버저작동시험	버튼이 눌렸을 때 혹은 알람음이 나와야 할 때 작동이 잘 되는지 확인	1.ring_buzzer	Evident	R.1.1.1
2	버저중지시험	버저가 울린 뒤 입력을 받았을 때 중지가 잘 되는지 확인	2. stop_buzzer	Evident	R.1.1.2
3	시간측정확인시험	시간이 0초 부터 잘 측정되고 있는지 확인	3. count_up	Evident	R.1.2
4	데이터저장확인시험	모든 기능들의 기존데이터 가 저장되었는지 확인	4.save_data	Hidden	R.1.3
5	화면전환시험	입력을 받았을 때 화면이 제대로 바뀌는 지 확인	5. change_view	Evident	R.2.1
6	기능전환시험	알맞은 기능으로 전환되었는지 확인	6. change_functi on	Evident	R.2.2
7	첫화면확인시험	첫번째 화면에서만 조합변경기능이 가능한지 확인	7.check_first_ display	Hidden	R.3.1
8	초기기능설정확인 시험	모든 기능이 기본상태일때만 조합변경기능이 가능한지 확인	8.check_defau lit	Hidden	R.3.2
9	목록화면확인시험	기능 목록이 화면에	9.look_functio	Evident	R.3.3.1

		나오는지 확인	n		
10	목록취소시험	선택했던 기능을 취소했을 때 실행조합목록에서 제외되는지 확인	10.cancel_function	Evident	R.3.3.2
11	목록선택시험	기능을 선택했을 때 실행조합목록에 넣어졌는지 확인	11.select_function	Evident	R.3.3.3
12	기능 선택 개수 확인 시험	기능을 선택, 취소했을 때 선택된 기능의 개수가 잘 변경되는지 확인	12.count_function	Evident	R.3.3.4
13	4개 선택 확인 시험	4개의 기능을 선택했을 때만 조합변경이 가능한지 확인	13.check_four_function	Hidden	R.3.3.5
14	조합 변경 실행 확인 시험	선택받은 4개의 기능만 실행되는지 확인, 나머지 2개의 기능은 실행되지 않는지 확인	14.execution_four_function	Hidden	R.3.4
15	시간 화면 확인 시험	화면에 날짜와 시간이 나오는지 확인	15. look_time	Evident	R.4.1
16	시간 설정 확인 시험	날짜와 시간이 설정한 대로 변경되는지 확인	16. set_time	Evident	R.4.2
17	시간 가져오기 확인 시험	현재 날짜와 시간을 가져올 수 있는지 확인	17. get_time	Hidden	R.4.3
18	타이머설정시험	타이머가 설정되는지 확인	18. set_timer	Evident	R.5.1
19	카운트다운시험	타이머 시작 시에 카운트다운이 되는지 확인	19. count_down	Evident	R.5.2

20	타이머일시정지시험	입력을 받았을 때 카운트다운이 멈추는지 확인	20. pause_timer	Evident	R.5.3.1
21	타이머 계속기능 시험	멈췄던 시간에서 다시 카운트다운이 실행되는지 확인	21. continue_timer	Evident	R.5.3.2
22	타이머 취소기능 시험	카운트다운이 멈추고, 시간이 00시00분00초로 잘 초기화 되었는지 확인	22. cancel_timer	Evident	R.5.4
23	타이머 완료 확인 시험	카운트다운이 0초로 되었을 때 타이머가 완료되는지 확인	23.check_time r	Hidden	R.5.5
24	알람화면확인시험	알람목록이 화면에 잘 보이는지 확인	24. look_alarm	Evident	R.6.1
25	알람설정확인시험	알람의 요일/시간/반복/주기 설정이 저장되었는지 확인	25. set_alarm	Evident	R.6.2
26	알람체크확인시험	현재 요일,시각과 설정한 알람 요일,시각을 잘 비교하고 있는 지 확인	26. check_alarm	Hidden	R.6.3
27	알람삭제확인시험	알람목록이 제대로 삭제되는지 확인	27.delete_alarm	Evident	R.6.4
28	시간기록확인시험	기록입력이 들어왔을 때의 시각이 목록에 잘 저장되었는지 확인	28. record_stopwa tch	Evident	R.7.1.1
29	기록삭제 확인 시험	목록에서 기록이 10개가 이미 있는 상황에서 기록을 한번 더 할 때마다	29.delete_reco rd	Hidden	R.7.1.2

		가장 오래된 시간기록을 하나씩 지워주는지 확인			
30	스톱워치 일시중지 확인 시험	스톱워치의 카운트업이 멈추는지 확인	30 pause_stopwatch	Evident	R.7.2.1
31	기록화면확인시험	목록에서 기록한 시간들을 잘 보여주는지 확인	31. look_record	Evident	R.7.2.2
32	스톱워치 계속기능 확인 시험	멈추었던 카운트업이 다시 실행되는지 확인	32.continue_stopwatch	Evident	R.7.2.3
33	스톱워치 초기화 확인 시험	카운트업을 멈추고 0초로 초기화한 후, 목록의 시간 기록들을 모두 지웠는지 확인	33.reset_stopwatch	Evident	R.7.2.4
34	날짜선택시험	D+day의 날짜를 화면에 띄워서 선택할 수 있는지 확인	34. select_date	Evident	R.8.1.1
35	날짜 가져오기 확인 시험	알맞은 날짜를 가져오는지 확인	35. get_date	Hidden	R.8.1.2
36	날짜 입력 시험	날짜 값을 제대로 입력받는지 확인	36. set_date	Hidden	R.8.1.3
37	목표 선택화면 확인 시험	화면에 6가지 목표목록을 띄워서 선택할 수 있는지 확인	37. select_goal	Evident	R.8.2.1
38	목표 가져오기 확인 시험	알맞은 목표를 가져오는지 확인	38.get_goal	Hidden	R.8.2.2
39	목표 입력 시험	목표를 제대로 입력받는지 확인	39.set_goal	Hidden	R.8.2.3
40	디데이 계산 시험	선택한 날짜에서 오늘 날짜까지의 D+day 값을 제대로 계산하는지 확인	40.calculate_Dday	Hidden	R.8.3.1

41	디데이 갱신 시험	하루가 지날 때마다 D+day값을 갱신하는지 확인	41.update_Dday	Hidden	R.8.3.2
42	디데이 화면 확인 시험	목표의 종류와 D+day 값을 화면에 보여주는지 확인, D+day 값을 오름차순으로 정렬하여 화면에 보여주는지 확인	42.look_Dday	Evident	R.8.4
43	디데이목록제거시험	D+day 목록에서 하나씩 목표를 삭제할 수 있는지 확인	43.delete_Dday	Evident	R.8.5
44	운동량 화면 확인 시험	화면에 하루치 총 소모 칼로리량과 운동 시간을 보여주는지 확인	44.look_exercise	Evident	R.9.1
45	총 소모 칼로리량 가져오기 확인 시험	하루의 총 소모 칼로리량을 가져오는지 확인	45.get_calories	Hidden	R.9.2.1
46	칼로리값 변경 시험	현재 소모 운동량과 이전 소모 운동량을 합쳐서, 하루 총 소모 칼로리량을 제대로 갱신하는지 확인	46.set_calories	Hidden	R.9.2.2
47	운동선택시험	3개의 유산소 운동 종목 중 하나를 선택할 수 있는지 확인	47.select_exercise	Evident	R.9.3
48	분 당 소모 칼로리량 가져오기 확인 시험	해당 운동의 1분 당 소모 칼로리량을 가져오는지 확인	48.get_ex_calories	Hidden	R.9.4
49	칼로리계산시험	총 칼로리 소모량(해당 운동의 1분당 소모 칼로리량 * )	49.calculate_calories	Evident	R.9.5

		운동시간)을 알맞게 계산하는지 확인, 화면에 실시간으로 보여주는 지 확인			
50	운동 일시정지 시험	운동 시간 측정을 일시정지하는지 확인	50. pause_exercis e	Evident	R.9.6.1
51	운동 계속기능 시험	일시정지한 운동 시간 측정을 이어서 실행하는지 확인	51. continue_exer cise	Evident	R.9.6.2
52	운동 완료 확인 시험	운동 시간 측정을 완료하는지 확인	52. stop_exercise	Evident	R.9.6.3
53	소모 칼로리량 기록 시험	당일 날의 이전 총 소모 칼로리량을 가져오는지 확인	53. record_calorie s	Hidden	R.9.7
54	칼로리량 목록 제거 시험	소모 칼로리 기록이 30개를 초과하면, 기록중에서 가장 먼저 저장된 기록이 삭제되는지 확인	54. delete_calorie s	Hidden	R.9.8